バイストン・ウェル戦記

ガーゼィの翼

GARZEY'S WING

MANUAL



Humming Bird Soft™

Bystonwell saga

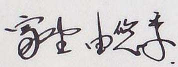
GARZEY'S WING

バイストン・ウェルの物語を知る者は幸せである。　心豊かであろうから・・・・。

私たちは、生まれてからずうっと、
自分のいる世界とは違う別の世界があるのではないか、
と、夢想して大きくなってきました。

けれど、いつしかそんな憧れが思わせてきたものを忘れて、大人になってしまいます。
でも、違う世界があるのだという何億何兆という思いが積み重なったら、
本当に別の世界ができるかもしれません。
そんなエコー（こだま）が聞こえてしまうのは、私たちが、
大人になっていない証拠かもしれませんが、
それは、大切な心のはたらきではないかと思います。

ガーゼィの翼の物語を通して、そんな世界を覗いてみませんか？



CONTENTS

製品概要

■パッキングリスト

本製品には、以下の物が入っていますので、良くご確認下さい。

CD－ROM・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・1枚
ゲームマニュアル・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・1冊
ユーザーサポート葉書・・・・・・・・・・・・・・・・・1枚

■動作環境

本製品は、MicrosoftWindows95日本語版のみで、動作するように設計されています。
詳細は以下の通りとなっていますので、良く確かめてから動作させて下さい。

◆パソコン本体
MicrosoftWindows95日本語版がインストールされており、
尚かつPentium100MHz以上のCPUが搭載されている本体を必要とします。
それ以外の本体については保証しかねます。

◆メモリ
メインメモリは16MB以上を必要とします。

◆HDD（ハードディスクドライブ）
空き容量が70MB以上必要です。

◆グラフィック
解像度が640×480ドット、256色以上表示可能なグラフィック機能が必要です。

◆CD－ROM
倍速以上のCD－ROMドライブが1基必要です。

◆マウス
このゲームはマウス若しくは、マウスに準じた動作可能なポインティングデバイスを使用するように設計されています。
詳しい使い方は、パソコン本体のマニュアルをご参照下さい。

◆キーボード
キャンプ画面で、数値入力の時にテンキーを使用します。

◆音源設定
Windows95に対応したPCM音源と、
GM対応のMIDI音源を推奨します。



セットアップ

＜インストール＞

このゲームは、ハードディスクにインストールを行いプレイするように設計されています。

1. 周辺機器（ディスプレイ、ハードディスク等）、パソコン本体の順番で電源を入れWindows95OSを起動させます。
2. 本ゲームのCD−ROMをCD−ROMドライブにセットし、エクスプローラーから**Setup.exe**を実行してください。セットアッププログラムが起動します。
3. 「続行」「中止」の2つのボタンが表示されますので、「続行」ボタンをクリックします。
4. 次に、ゲームをインストールするドライブとディレクトリを訪ねてきます。
初期状態では、インストールプログラムが自動的に、インストール可能なドライブ上に「ガーゼィの翼」ディレクトリを作成します。
インストール先を変更したい場合は、コマンドライン入力欄にインストールしたいドライブ及びディレクトリを入力して下さい。入力後「OK」をクリックすれば、インストールが開始されます。
5. インストールが完了すると、セットアッププログラムが終了し、スタートボタンから呼び出すことが出来るプログラムフォルダに登録されます。
以上でインストールは完了です。

＜アンインストール＞

アンインストールとは、インストールによりハードディスクにコピーされたアプリケーションを消去、又は削除する事です。

1. Windows95の「コントロールパネル」を開きます。
2. 続いてその中の「アプリケーションの追加と削除」をクリックします。
3. ウィンドウが開いたら、「削除又は追加が可能なアプリケーション」の一覧表が表示されますので、其処から「ガーゼィの翼」を選択します。
4. 最後に、ウィンドウ右下の「追加と削除」をクリックすれば自動的に削除が開始されます。

注：インストール後に、フォルダ名、ディレクトリ名等を変更しますと、アンインストーラーが正常に作動しなくなりますので、その様な操作は行わないで下さい。

ゲームの起動と保存

＜起動方法＞

「ガーゼィの翼」のゲームの起動方法は以下の2つの方法があります。
以下は全て、本ゲームがインストールされているのが前提です。

1. **エクスプローラーから起動する**
エクスプローラーを使って、「ガーゼィの翼」フォルダを探します。
フォルダを開いたら「ガーゼィの翼.EXE」をクリックし、ゲームを起動させます。
2. **スタートボタンから起動させる**
「スタートボタン」から「ガーゼィの翼」フォルダを開きます。
その中から「ガーゼィの翼.EXE」を選択し、ゲームを起動させます。

＜保存方法＞

このゲームでの保存＜SAVE＞は、キャンプ画面で行います。キャンプ画面の時、ツールバーから「ファイル」を選択します。
次に、保存＜SAVE＞をクリックすると保存画面になりますので、後は画面の指示に従って操作して下さい。

ストーリー

日系二世の浪人生「クリストファ・千秋」が
故郷のクラス会に出席するために帰省途中
白山神社近くで突如幽体離脱にかかり
一方が異世界「バイストン・ウェル」に滑り込み
もう一方が現実世界に残されてしまいます。
異世界に飛ばされた主人公「クリス」は
その世界の中の一部族（メトメウス族）に助けられます。
元々このメトメウス族は、バイストン・ウェル一帯を治めていた部族でしたが
アシガバ族の族長フングン王の策略に陥り
アシガバ王宮建設の為の奴隷となっていました…。

◆

過酷な労働を強いられている最中メトメウス族は
閏年の伝説に則りアシガバ軍に反旗を翻し、集団で脱走を試みます。
其処へ幽体離脱し、光り輝く翼を身に纏い天空から舞い降りてきたクリスは
その部族の伝説の聖戦士「ガーゼィの翼」として崇められてしまいます。
現実世界から異世界に飛ばされたクリスは
自分の置かれた状況に戸惑いながらも
部族達の失われた王国をアシガバ族の手から取り戻す為に
タンタウン奪回を目指し立ち向かう事を決意します。
しかし、目の前で実際に行われている生と死。生活習慣の違い。
等、簡単には割り切れない問題を抱えて試行錯誤の日々を過ごす中
祈り女「ハッサーン・サン」の鳴らす土鈴を媒体にして
現実世界のもう一人の自分と交信できるようになります。
二人は連絡を取り合い、バイストン・ウェルの一人が危機に陥った時や
問題が起こった時に、現実世界の一人がアイディアや
アドヴァイスを出して助ける事となります。
これによって、新しい武器やアイテムを開発することが出来るようになり
部族のスキルも少しづつ向上し、部族内での信頼関係も太くなって行きます。

◆

聖戦士「ガーゼィの翼」としての働きもさることながら
何の変哲もない現代人の主人公が、異世界にいきなり出現した事による
本人や周囲の戸惑いを背景にした
人間模様を描いています。

◆

果たして、伝説の聖戦士「ガーゼィの翼」は本当に甦ったのか…？

ゲームの内容

■ゲームの進め方

このゲームはシミュレーションゲームが基本となっていますが、RPG要素も取り入れています。
ゲーム中は「キャンプ」「移動」「戦闘」の3つの行動が基本となっています。
プレイヤーは主人公クリス及びメトメウス族全体も成長させ、「タンタウン」を目指します。

■基本画面の説明

◆初期メニュー

「初期メニュー」から好みのメニューを選択します。

New Game　：　新しくゲームを始める
Continue　：　続き<SAVE>した所から始める
Openning　：　オープニングMovieの再生

New Game／Continueとも、キャンプ画面が表示されますので、好みの処理をして下さい。

＊ゲームを正常にインストールした後の最初のプレイ時だけ、自動的にオープニングMovieから始まります。
2回目以降からが上記のような表示となります。

◆ステータスウィンドウ

「ステータスウィンドウ」画面を開く事により、キャラクターの状態を確認することが出来ます。

◆キャンプ画面

戦闘に勝利し、無事に次の目的地に到着すると、一族は疲れを癒し次の戦いに備えるためにキャンプを行います。
この状態の時、プレイヤーは「クリス」を操作し、キャンプ地の中を自由に探索することができます。
色々な人に話し掛けて情報を集めたり、開発の指示をすることができます。
族長の「ケッタ・ケラス」を訪ねてゆくと、部族の主立った面々と様々な事柄について相談することもできます。
この時の決定が、主人公の新たな運命を切り開く事になるでしょう。

◆戦闘画面

戦闘画面には、通常のシミュレーション画面と、戦闘解決画面（アニメーション）の2種類があります。
通常のシミュレーション画面では、マウスを使用して味方のユニットを移動させます。
戦闘はターン制で、部隊の数に応じて戦闘が行われます。

◆その他

このゲームでは、自分たちでアイテム（武器／防具／備品）を開発、生産しなければなりません。
現実世界の「クリス」や「留美子」のアドヴァイスによって開発できる物も有れば、途中で合流してきた部族が技術を伝授してくれる場合もあります。
但し、技術力や生産力があっても、部族の状態（疲労度等）や、部族内の人間関係で作れない場合も生じますので、NPCとの会話や、接し方には充分注意が必要です。
武器の開発・生産を有効的に行い、味方の損害を如何に少なく戦闘するかによって、エンディングも変化します。

STAFF LIST

原作／監修　：　富野　由悠季
キャラクター原案　：　末弥　純
システム　：　河合　秀郎
シナリオ　：　山田“二郎”有信



プロデューサー　：　今西　寛
　　　　　　　　　　長谷川　浩志
コーディネート　：　宮野　洋美

プログラム　：　酒川　康彦
プログラム　：　早田　和俊
テクニカルサポート：　鶴田　真一

グラフィック
　ディレクター　：　石原　健
　グラフィックス　：　野田　泰秀
　3Dムービー制作　：　林　崇尚
　　　　　　　　　　やまづら　ひろゆき
　エンディング原画　：　岸上　大策

サウンド/ディレクション:　石井　修一郎

資料提供／協力
　株式会社サンセイブ・エンターテイメント
　株式会社アスキー第6書籍編集部
　BMGビクター株式会社映像ソフト部
　株式会社サンクチュアリ
　株式会社リアルロックス

主題歌：MAJESTY（BMGビクター）

SPECIAL THANKS
　大崎　芳郎
　河内　圭一
　佐川　知之
　北原　祥行（ZAKU）
　村山　誠一郎
　宮永　幸一郎
　移坂　十蔵
　関連各位

著作／プロデュース　：　株式会社VIC TOKAI
制作／販売　：　株式会社エム・エー・シーハミングバードソフト

ユーザーサポートのご案内

■ユーザー登録のお願い

ユーザーサポートをお受けになるためには、「ユーザー登録」が必要となります。
本製品パッケージの中に入っている、「ユーザー登録葉書」に、必要事項を出来るだけ詳しくご記入の上、お送りいただくと、自動的に登録されます。
サポートをお受けになられる場合には、葉書の面に印刷されている「ユーザー登録NO」が貴方の登録番号となりますので、葉書を投函する前に、忘れないように控えて於いて下さい。
全てのサポートお受けになる場合、この「ユーザー登録NO」の確認が必要となります。
ユーザー登録されていませんと、サポートをお受け致しかねますのでご注意下さい。

■サポート対応

●マニュアルに従って操作しても正常に動作しない場合、又は動作途中で正常ではなくなった場合には、もう一度最初からインストールをやり直すか、リセットし、「ヘルプ」画面で基本的な対処方法を参考にして下さい。
それでも尚ご不明の点がおありの場合は、具体的な症状の発生状況をユーザーサポートにご連絡下さい。（但し、ユーザー登録済みが前提です。）

●製品の管理には万全を期しておりますが、万が一製品不良が認められた場合には、検査の上、新しいものとお取り替えいたします。（但し、検査に若干の期間を要します。）

■サポート方法

商品に関するお問い合わせには、以下の2通りの方法があります。

＜電話＞　054–258–7993
月曜日～金曜日（祝日を除く）　13:00～17:00

＜封書＞　〒421–01　静岡市桃園町8–17　4F　（株）VIC TOKAI内
「ガーゼィの翼」ユーザーサポート　係

＊封書の場合は多少お時間を頂く場合があります。
また封書には必ず「ユーザー登録NO」をお書き添え下さい。

■ユーザー登録NO.控え

No, VGZ-

NOTICE

●ゲーム内容、攻略に関するお問い合わせにはお答えできませんのでご了承下さい。

●幣社が推奨する正規の方法以外による、ハードディスクへのインストール及び起動についての保証は一切行っておりません。また、それによる誤作動や破損についても、一切の責任を負いかねます。

●中古で購入、或いは譲渡された製品に関するサポートはお受けいたしません。新品にてお買い求め頂き、ユーザー登録された方のみ、サポートを致しております。

●本製品使用上に於いて、明らかに、お客様の不注意による不良と認められた場合には、修理、交換手数料として、2,500円（税、送料込み）を申し受けます。ご了承下さい。

●マニュアルの再発行は理由の如何に関わらず、一切行いません。

●本書に記載されている各種商品名及び製品名は、各社の商標又は登録商標です。